Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:
ФИО: Шитикс — угах выдра Васильевна Должность Ио. директора института агробиотехнологии Дата подписания (7711), 2023 10:59:49
Уникальный простаминый ключ:

ЕЛЬСКОГО ХОЗВИСТВА РОССИВСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ --МСХА именя К.А. ТИМИРЯ ВЕВА»

245ad12c3f716ce658 (ФГБОУ ВО РГАУ - МСХА имени К.А. Тизинрязска)

Институт мелиорации, водного хозяйства и строительства имени А. Н. Костякова

Кафедра систем автоматизированного проектирования и инженерных расчетов

УТВЕРЖДАЮ:

И. о. директора института агробнотехнологии

2023r.

А. В. Притикова, д. А. х.н., профессор

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

для подготовки бакалавров

Б1.О.30 ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ΦΓΟΟ ΒΟ

Направление: 19.03.01 Биотехнология

Направленность: Биотехнология и молекулярная биология

Курс 1, 2 Семестр 2, 3

Форма обучения: заочная

Год начала подготовки: 2023

Разработчик: Петухова М. В., к.п.н, доцент		
(ФИО, ученая степень, ученое звание)	«25» _ P8	202 <u>3</u> г.
Рецензент:		.0/1
	en OOO Tevuonno	Dekt 40
Колесникова Ирина Алексеевна, к.т.н. гл. инжен (ФИО, ученая степень, ученое звание)		(подпись)
	«A8» 08	_ 2023r.
Программа составлена в соответствии с требован	ниями ФГОС ВО,	ПООП, про
фессионального стандарта по направлению подгогия» и учебного плана.	отовки 19.03.01 «	Биотехноло-
Программа обсуждена на заседании кафедры сис	стем автоматизир	ованного пр
ектирования и инженерных расчетов протокол М	<u>1</u> OT « <u>28</u> » <u>08</u>	202 <u>3</u> г.
И. о. зав. кафедрой <u>Палиивец М. С., к.т.н., доцен</u>	IT	
	«IP» abyer	2025r
	"to" aviga	20271.
Согласовано:		
Председатель учебно-методической комиссии ин	ститута агробиот	ехнологии
Elleemerroba AB, po	A D	My_
(ФИО, ученая степены, ученое замние)	(подпись)	1
	«28» OF	202 <u>3</u> г.
 о. заведующего выпускающей кафедры биотех 	кнологии //	1.
Нередниченко М. Ю., к.б.н., доцент (ФИО, учения степень, учение звалие)	Lofe	1
(WITO, STREET, CTETICHE, STRENGE SHEETING)	(подинс)	
	«28» 08	2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

АННОТАЦИЯ	4
1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ	4
3. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, COOTHECE! С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	5
4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	9
4.1 РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ТРУДОЁМКОСТИ ДИСЦИПЛИНЫ ПО ВИДАМ РАБОТ ПО СЕМЕСТРАМ	9
5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	15
6. ТЕКУЩИЙ КОНТРОЛЬ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНАЯ АТТЕСТАЦИЯ ПО ИТОГ. ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	AM 15
6.1. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умен навыков и (или) опыта деятельности	15
7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	20
7.1 ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА ОШИБКА! ЗАКЛАДКА НЕ ОПРЕДЕЛИ 7.2 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА ОШИБКА! ЗАКЛАДКА НЕ ОПРЕДЕЛИ 7.3 НОРМАТИВНЫЕ ПРАВОВЫЕ АКТЫ	е на. 21
8. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	21
9. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ	22
10. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ	22
11. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ОБУЧАЮЩИМСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ	. 23
12. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПРЕПОДАВАТЕЛЯМ ПО ОРГАНИЗАЦИИ ОБУЧЕНИ ПИСПИПЛИНЕ	Я ПО

Аннотация

рабочей программы учебной дисциплины Б1.О.30 «Основы программирования» для подготовки бакалавра по направлению 19.03.01 «Биотехнология» направленности «Биотехнология и молекулярная биология», заочная форма обучения

Цель освоения дисциплины: формирование способности осуществлять обработку и анализ профессиональной информации, представлять ее в требуемом формате с использованием технологий программирования, включая проведение расчетов и моделирование; принимать участие в разработке алгоритмов и программ, пригодных для практического применения в сфере своей профессиональной деятельности.

Место дисциплины в учебном плане: дисциплина включена в обязательную часть учебного плана по направлению подготовки 19.03.01 «Биотехнология» направленности «Биотехнология и молекулярная биология», осваивается во 2 семестре.

Требования к результатам освоения дисциплины: в результате освоения дисциплины формируются следующие компетенции: ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3.

Краткое содержание дисциплины:

Этапы программного решения задачи. Алгоритм и его свойства. Формы представления алгоритмов. Основные алгоритмические конструкции. Основы программирования на языке Visual Basic for Applications (VBA).

Общая трудоемкость дисциплины: 108/3 (часы/зач. ед.).

Промежуточный контроль: зачет во 2 семестре.

1. Цель освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Основы программирования» является формирование у обучающихся способности осуществлять обработку и анализ профессиональной информации, представлять ее в требуемом формате с использованием технологий программирования, включая проведение расчетов и моделирование; принимать участие в разработке алгоритмов и программ, пригодных для практического применения в сфере своей профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в учебном процессе

Дисциплина «Основы программирования» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана. Дисциплина «Основы программирования» реализуется в соответствии с требованиями ФГОС, профессионального стандарта ОПОП ВО и Учебного плана по направлению 19.03.01 «Биотехнология».

Предшествующими дисциплинами, на которых базируется дисциплина «Основы программирования» являются: «Высшая математика», «Информатика», «Введение в профессиональную деятельность».

Дисциплина «Основы программирования» является основополагающей для изучения следующих дисциплин: «Системы автоматизированного проектирования в биотехнологии», «Основы биоинформатики», «Основы научных исследований в биотехнологии», «Цифровые технологии в биологии».

Особенностью дисциплины «Основы программирования» является требование постоянного использования в учебном процессе персонального компьютера с целью формирования у обучаемых устойчивых навыков работы с вычислительной техникой.

Рабочая программа дисциплины «Основы программирования» для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья разрабатывается индивидуально с учетом особенностей психофизического развития, индивидуальных возможностей и состояния здоровья таких обучающихся.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Образовательные результаты освоения дисциплины обучающимся, представлены в таблице 1.

Таблица 1 **Требования к результатам освоения учебной дисциплины**

№	Код	Содержание	Индикаторы компе-	В результате изучени	я учебной дисциплины об	учающиеся должны:
п/п	компе- тенции	компетенции (или её части)	тенций	знать	уметь	владеть
1.		ОПК-2.1 Знает современные информационные, компьютерные и сетевые технологии и базы данных и перспективы их использования при производстве биотехнолопродукции	современные технологии программирования и перспективы их использования при производстве биотехнологичепродукции	применять современные технологии программирования для решения задач	навыками применения современных технологий программирования для решения задач	
		учетом основных требований информационной безопасности	ОПК-2.2 Умеет решать ком- муникативные зада- чи современных тех- с ис- пользованием тра- диционных носите- информации	принципы решения коммуникативных задач современных технических средств и информационных технолос использованием традиционных носитеинформации	решать коммуникативные задачи современных технических средств и информационных техсиспользованием традиционных носите информации	методами решения коммуникативных задач современных технических средств и информационных техсиспользованием традиционных носите информации
			ОПК-2.3 Осваивает пакеты прикладных про- грамм для выполне- ния необходимых расчетов по модели-	возможности техноло- гий программирования для выполнения необхо- димых расчетов по мо- делированию процессов и объектов при произ- водстве биотехнологи-	применять технологий программирования для выполнения необходимых расчетов	методами применения технологий програм-мирования для выполнения необходимых расчетов

№	Код	Содержание	Индикаторы компе-	В результате изучени	я учебной дисциплины об	учающиеся должны:
п/п	компе- тенции	компетенции (или её части)	тенций	знать	уметь	владеть
2.	ОПК 3	Способен принимать уча-	рованию процессов и объектов при про- изводстве биотехно- логических и других. Владеет физически- ми принципами пе- реработки информа- ции, базами инфор- мационных данных	основные метолы алго-	применять основные ме-	основными метолами
2.	ОПК-3	Спосооен принимать участие в разработке алгоритмов и программ, пригодных для практического применения в сфере своей профессиональной деятельности	ОПК-3.1 Демонстрирует знания основных методов алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий	основные методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий	применять основные методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач	основными методами алгоритмизации, языки и технологии програм- мирования при реше- нии профессиональных задач
			ОПК-3.2 Умеет применять методы алгоритми- зации, языки и тех- нологии программи- рования при реше- нии профессиональ- ных задач	основные методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач	применять основные методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач	основными методами алгоритмизации, языки и технологии програм- мирования при реше- нии профессиональных задач

No	Код	Содержание	Индикаторы компе-	В результате изучени	я учебной дисциплины об	учающиеся должны:
п/п	компе- тенции	компетенции (или её части)	тенций	знать	уметь	владеть
	СПЦИИ		ОПК-3.3 Владеет навыками программирования, отладки и тестиро- вания прототипов программно- техни- ческих комплексов задач, пригодных для практического применения	методы и приемы программирования, отладки и тестирования прототипов программнотехнических комплексов задач, пригодных для практического применения	осуществлять программирование, отладку и тестирования прототипов программно- технических комплексов задач, пригодных для практического применения	навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно- технических комплексов задач, пригодных для практического применения

4. Структура и содержание дисциплины

4.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ по семестрам

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 3 зач.ед. (108 часов), их распределение по видам работ семестрам представлено в таблице 2.

ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

Таблица 2 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ по семестрам

		Грудоёмкос	ть	
Вид учебной работы	час.	В т.ч. по	семестрам	
	всего	№2	№ 3	
Общая трудоёмкость дисциплины по учебному плану	108	36	72	
1. Контактная работа:	12,25	2	10,25	
Аудиторная работа	12,25	2	10,25	
в том числе:				
лекции (Л)	6	2	4	
практические занятия (ПЗ)	6	-	6	
контактная работа на промежуточном контроле	0,25	-	0,25	
(KPA)				
2. Самостоятельная работа (СРС)	91,75	34	57,75	
самостоятельное изучение разделов, самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий, подготовка к практическим занятиям)	82,75	34	48,75	
Подготовка к зачёту	9	-	9	
Контроль	4	-	4	
Вид промежуточного контроля:	Зачет			

4.2 Содержание дисциплины

ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

Таблица 3

Тематический план учебной дисциплины

		Аудиторная работа			Внеауди
Наименование разделов и тем дисциплин (укрупнённо)	Всего	Л	ПЗ всего	ПКР всего	торная работа СР
2	2 семестр				
Введение. Этапы программного решения задач	11	1	-	-	10
Раздел 1. Основы алгоритмизации	25	1	-	-	24
Всего за 2 семестр	36	2	-	-	34
3	семестр				•
Раздел 2. Общие понятия программирования	9,75	2	-	-	7,75
Раздел 3. Основы программирования на	58	2	6	-	50

		Аудиторная работа			Внеауди
Наименование разделов и тем дисциплин (укрупнённо)	Всего	Л	ПЗ всего	ПКР всего	торная работа СР
VBA (Visual Basic for Applications)					
Контактная работа на промежуточном контроле (КРА)	0,25	-	-	0,25	-
Контроль	4	-	_	4	-
Всего за 3 семестр	72	4	6	4,25	57,75
Итого по дисциплине	108	6	6	4,25	91,75

Введение. Этапы программного решения задач

Цель, задачи и содержание курса. Связь программирования с другими учебными дисциплинами. История развития и место программирования среди других наук. Роль и значение дисциплины в профессиональной подготовке студентов направления «Технология транспортных процессов».

Общие этапы программного решения задачи.

Раздел 1. Основы алгоритмизации

Тема 1. Алгоритм: понятие, свойства, способы представления

Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы представления алгоритма: словесное описание, алгоритмической язык, графическая схема алгоритма (ГСА), язык программирования.

Тема 2. Основные алгоритмические конструкции

Основные алгоритмические конструкции: линейные алгоритмы, разветвляющиеся алгоритмы, циклические алгоритмы, подпрограммы. Представление основных алгоритмических конструкций в виде ГСА. Построение ГСА в онлайн редакторе.

Раздел 2. Общие понятия программирования

Тема 3. Общие понятия программирования

Язык программирования. Трансляторы (интерпретаторы и компиляторы). Среда программирования. Типы языков программирования. Объектно-ориентированное программирование.

Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Тема 4. Основные понятия языка VBA

Назначение и особенности VBA. Понятия объекта, оператора, процедуры, модуля. Алфавит VBA. Типы данных. Константы и переменные. Структура программы. Правила записи и ввода программ на VBA. Процедура Sub.

Запуск редактора VBA в приложении Excel. Работа с окнами редактора VBA. Создание нового стандартного модуля. Работа с редактором программного кода. Разбор общего практического примера.

Тема 5. Ввод, вывод данных и вычислительные операции

Операции ввода и вывода данных в VBA. Присваивание значений переменным. Встроенные функции ввода/вывода: InputBox, MsgBox. Ввод данных из ячеек рабочего листа Excel. Вывод данных в ячейки рабочего листа Excel.

Арифметические операции в VBA. Встроенные функции, правила их вызова. Математические функции. Приоритет выполнения операций. Программирование линейного вычислительного процесса.

Тема 6. Разветвляющиеся вычислительные процессы

Разветвляющиеся алгоритмы, полное и неполное ветвление. Операции сравнения в VBA. Логические операции VBA. Оператор условного перехода If, реализация полного и неполного ветвления. Оператор безусловного перехода GoTo.

Программирование разветвляющихся вычислительных процессов с использованием оператора выбора Select Case.

Тема 7. Циклические вычислительные процессы

Понятие цикла. Арифметический цикл (цикл с параметром), программирование циклических алгоритмов с использованием конструкции For ... Next. Итерационный цикл (цикл с условием), программирование циклических алгоритмов с использованием оператора цикла Do ... Loop с предусловием и с постусловием.

Тема 8. Массивы

Общие сведения о массивах. Одномерные массивы. Задание массива в VBA. Способы формирования массива. Способы вывода массива. Обработка массива. Типовые алгоритмы обработки одномерного массива: вычисление суммы и произведения элементов массива, определение количества элементов массива, удовлетворяющих условию, нахождение максимального и минимального элемента массива, замена элемента массива, перестановка элементов.

Двумерные массивы. Задание двумерного массива в VBA. Способы формирования двумерного массива. Способы вывода двумерного массива. Обработка двумерного массива. Типовые алгоритмы обработки двумерного массива.

Тема 9. Разработка пользовательских форм

Назначение пользовательских форм. Объект UserForm. Свойства, методы и события объекта UserForm. Создание формы. Использование элементов управления. Процедуры обработки событий для элементов управления форм.

Тема 10. Программирование с использованием файлов

Особенности текстовых файлов при работе в VBA. Последовательность действий при обращении к файлам. Команды для работы с файлами: открытие файла, запись данных в файл, чтение данных их файла, закрытие файла.

Тема 11. Пользовательские функции

Понятие пользовательской функции. Процедура Function. Создание и вызов пользовательских функций в программе VBA.

Тема 12. Пользовательские типы данных

Понятие пользовательского типа данных. Оператор Туре. Создание и использование пользовательских типов в программе VBA.

Tema 13. Программное решение прикладной задачи профессиональной направленности средствами VBA

Формализация индивидуальной прикладной задачи профессиональной направленности. Проектирование пользовательской формы для решения задачи. Создание алгоритмов в форме ГСА для решения задачи. Программная реализация решения задачи на VBA.

4.3 Лекции/практические занятия

ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

Таблица 4

Содержание лекций/практических занятий и контрольные мероприятия

№ п/п раздела, темы № и название лекции/практических занятий Формируемые компетенции контрольного мероприятия КонТех-2 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-2.3 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОП		Название	ции/практических заняти 	•	Вид	
Задач Покщия № 1. Введение. Этапы программиного решения задач ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 1 2. Раздел І. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основы алгоритмические конструкции Конструкции ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) В ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК		раздела, те-	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		контрольного	
Задач Введение. Лекция № 1. ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 1 1 2. Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 ОПК-3.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.3 ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3	1.	Введение. Эта	апы программного решения			1
Этапы программного решения задач ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.2 ОПК-3.3 2. Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойстыя, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.3 ОПК-3.2 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основыые алгоритмические конструкции Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.3		задач				1
Граммного решения задач ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.2 ОПК-3.2 ОПК-3.3 2. Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОпК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции За Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3			·			
2. Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойстела, способы представления. Ские конструкции ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.3 ОПК-3.3 Тема 3. Общие понятия программирования программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования и VBA (Visual Basic for Applications) ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.3 Тема 4. Основные понятия языка VBA Основные понятия языка VBA ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-		_				
Решения задач ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 2. Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойства, способы представления. ОпК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОпК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 3. Общие понятия программирования программирования 2 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основые понятия языка VBA Основные понятия языка VBA ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК		-	ного решения задач		_	1
ОПК-3.3 Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойствятие, свойствая, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.3 ОПК-3.3 ОПК-3.3 Тема 3. Общие понятия программирования программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Основные понятия языка VBA ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК		*				
Раздел 1. Основы алгоритмизации 1 Тема 1. Алгоритм: понятие, свойствятие, свойства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.3 1 З. Раздел 2. Общие понятия программирования ОПК-3.3 - 1 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 опК-2.3 ОПК-2.3 - 2 Фаздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Векция № 3. ОПК-2.1 Тема 4. Основные понятия языка VBA Декция № 3. ОПК-2.1 ОСновные понятия языка VBA ОПК-2.3 - 2		дач				
Тема 1. Ал-горитм: понятие, свойствитие, свой-ства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции Оновные алгоритмические конструкции ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 3. Основные понятия программирования программирования программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Фаздел 3. Основы программирования и VBA (Visual Basic for Applications) Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОСНОВНЫЕ понятия языка ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОСНОВНЫЕ понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОСНОВНЫЕ понятия языка ОПК-2.2 ОПК-3.3	2	Разлел 1 Осн	овы эпгоритмизэнии	OHK-3.3		1
горитм: понятие, свойства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические ские конструкции ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические ские конструкции ОПК-3.3 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) В ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основые понятия № 3. Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 О	2.		<u>-</u>	ОПК 2.1		1
Нятие, свойства, способы представления. Основные алгоритмические конструкции ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.3 ОПК-3.3 3. Раздел 2. Общие понятия программирования 2 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) № 3. ОГК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) ОГК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1			·			
ства, способы представления Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Тема 2. Основные алгоритмические конструкции ОПК-3.3 З. Раздел 2. Общие понятия программирования 2 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основы понятия языка VBA Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3		-				
бы пред- ставления конструкции ОПК-3.2 ОПК-3.3 1 З. Раздел 2. Общие понятия программирова- ния 2 Тема 3. Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 Общие понятия программирования программирования программирования ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.3 2 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Основные понятия языка ОпК-2.1 Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-2.3 ОПК-3.1 - 2		· ·	1			
Ставления Тема 2. Основные алгоритмические конструкции З. Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирограммирования программирования Общие понятия программирограммирования программирования Опк-2.1 Опк-2.2 Опк-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка VBA Основные понятия языка VBA Опк-2.1 Опк-2.2 Опк-2.3 Опк		· ·	<u> </u>			
Тема 2. Ос- новные ал- горитмиче- ские конст- рукции 3. Раздел 2. Общие понятия программирова- ния 2 Тема 3. Об- щие понятия программи- рования Лекция № 2. Общие понятия программи- рования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.3 2 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Ос- новные по- нятия языка VBA Лекция № 3. Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.1 ОПК-2.3 ОПК-2.3		-				
новные алгоритмические конструкции 3. Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирования программирования программирования Общие понятия программирования программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 - 2 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 8 Тема 4. Основные понятия языка VBA Лекция № 3. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ ЯЗЫКА VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 - 2					-	1
Горитмические конструкции 3. Раздел 2. Общие понятия программирования 2 Тема 3. Общие понятия программирограммирограммирограммирограммирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 2 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка VBA Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-						
Ские конструкции Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирования программирования Общие понятия программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 В 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) В В Тема 4. Основые понятия языка VBA Основные понятия языка ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОКН-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1						
Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирования программирования Общие понятия программирования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) В Тема 4. Основные понятия языка VBA Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1		-				
З. Раздел 2. Общие понятия программирования Тема 3. Общие понятия программирования ОПК-2.1 программирования ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-3.3 Ваздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) В Тема 4. Основные понятия языка VBA Основные понятия языка ОПК-2.1 ОПК-2.1 Натия языка VBA ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.1 ОПК-3.1						
ния 2 Тема 3. Общие понятия программи-программи-рования Общие понятия программи-рования ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка ОСновные понятия языка VBA ОСновные понятия языка ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОП		рукции				
ния Тема 3. Об- щие понятия программи- рования Лекция № 2. Общие понятия программи- рования ОПК-2.1 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Ос- новные по- нятия языка VBA Лекция № 3. Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 - VBA ОПК-2.3 ОПК-2.3 - 2	3.	Раздел 2. Оби	цие понятия программирова-			2
щие понятия программи- программи- рования Общие понятия программи- рования ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка натия языка VBA Основные понятия языка ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3						4
программи- рования рования ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 - 2 4. Pаздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Ос- новные по- нятия языка VBA Лекция № 3. Основные понятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1 2		Тема 3. Об-	·			
4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка на		щие понятия	Общие понятия программи-			
4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка нятия языка VBA Основные понятия языка ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1			рования		_	2.
4.		рования				_
4. Раздел 3. Основы программирования на VBA (Visual Basic for Applications) 8 Тема 4. Основные понятия языка новные понятия языка нятия языка VBA ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-2.3 ОПК-3.1						
VBA (Visual Basic for Applications) Тема 4. Ос- новные по- новные по- нятия языка Лекция № 3. ОПК-2.1 нятия языка ОПК-2.2 ОПК-2.3 - VBA ОПК-3.1 2	4	D 2.0		OHK-3.3		
Тема 4. Основные понятия языка ОПК-2.1 Новные понятия языка ОПК-2.2 Нятия языка VBA ОПК-2.3 - ОПК-3.1	4.					8
новные по- нятия языка VBA ОПК-2.2 VBA ОПК-2.3 - 2				OTIV 2.1		
нятия языка VBA ОПК-2.3 оПК-3.1 - 2						
VBA ΟΠΚ-3.1					_	2
			V D/1		-	<u> </u>
		V DA		ОПК-3.1		

№ п/п	Название раздела, те- мы	№ и название лекций/ практических занятий	Формируемые компетенции	Вид контрольного мероприятия	Кол-во Часов
			ОПК-3.3		
		Практическое занятие № 1. Знакомство с редактором VBA в MS Excel	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	устный опрос	1
	Тема 5. Ввод, вывод данных и вычислительные операции	Практическое занятие № 1. Программирование линейного вычислительного процесса	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	защита зада- ний практиче- ского занятия	1
	Тема 6. Разветвляющиеся вычислительные процессы	Практическое занятие № 2. Программирование разветвляющихся вычислительных процессов с использованием оператора If	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	защита зада- ний практиче- ского занятия	1
	Тема 7. Цикличе- ские вычис- лительные процессы	Практическое занятие № 2. Арифметический цикл, оператор For Next	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	защита зада- ний практиче- ского занятия	1
	Тема 8. Массивы	Практические занятия № 3. Одномерные массивы	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	защита зада- ний практиче- ского занятия	1
	Тема 9. Разработка пользовательских форм	Практическое занятие № 3. Разработка пользовательских форм	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	защита зада- ний практиче- ского занятия	1

ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

Таблица 5

Перечень вопросов для самостоятельного изучения дисциплины

N₂	Название раздела,	Перечень рассматриваемых вопросов для самостоятельного
п/п	темы	изучения
Введ	цение. Этапы програм	
1.	Введение. Этапы	История развития программирования (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-
	программного реше-	2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
	ния задач	
Разд	ел 1. Основы алгоритм	иизации
2.	Тема 1. Алгоритм:	История возникновения и развития понятия «алгоритм». Псев-
	понятие, свойства,	докоды. Дополнительные блоки ГСА (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-
	способы представле-	2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
	ния	
3.	Тема 2. Основные	Онлайн редакторы блок-схем алгоритмов (ОПК-2.1; ОПК-2.2;
	алгоритмические	ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
	конструкции	
Разд	ел 2. Общие понятия п	рограммирования
4.	Тема 3. Общие поня-	Языки программирования различных типов: назначение, разви-
	тия программирова-	тие, примеры (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2;
	КИН	ОПК-3.3)
Разд	ел 3. Основы програм	мирования на VBA (Visual Basic for Applications)
5.	Тема 4. Основные	Возможности и особенности VBA для Word, Access, PowerPoint,
	понятия языка VBA	Outlook, Visio, Project (OПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1;
		ОПК-3.2; ОПК-3.3)
6.	Тема 5. Ввод, вывод	Параметры функций InputBox и MsgBox. Тип данных Variant.
	данных и вычисли-	Возможности команды Option Explicit (ОПК-2.1; ОПК-2.2;
	тельные операции	ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
7.	Тема 6. Разветвляю-	Оператор Case, возможности и особенности применения (ОПК-
	щиеся вычислитель-	2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
	ные процессы	
8.	Тема 7. Циклические	Способы определения и задания шага цикла. Краткая форма
	вычислительные	ГСА для записи цикла (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1;
	процессы	ОПК-3.2; ОПК-3.3)
9.	Тема 8. Массивы	Двумерные массивы (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1;
		ОПК-3.2; ОПК-3.3)
10.	Тема 9. Разработка	Изменение параметров настройки внешнего вида пользователь-
	пользовательских	ской формы: цвета, типа линий, фона и т.п. (ОПК-2.1; ОПК-2.2;
	форм	ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
11.	Тема 10. Програм-	Использование текстовых файлов в VBA (ОПК-2.1; ОПК-2.2;
	мирование с исполь-	ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
10	зованием файлов	
12.	Тема 11. Пользова-	Создание и использование пользовательских функций в VBA
12	тельские функции	(ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
13.	Тема 12. Пользова-	Создание и использование пользовательских типов данных в
	тельские типы данных	VBA (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-3.1; ОПК-3.2; ОПК-
1.4	Того 12 П	3.3)
14.	Тема 13. Программное	Особенности представления и первичной обработки профес-
	решение прикладной задачи профессио-	сиональной информации (ОПК-2.1; ОПК-2.2; ОПК-2.3; ОПК-
	нальной направленно-	3.1; ОПК-3.2; ОПК-3.3)
	сти средствами VBA	
	· T · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

5. Образовательные технологии

Таблица б Применение активных и интерактивных образовательных технологий

№ п/п	Тема и форма заня	ятия	Наименование используемых активных и интерактивных образовательных тех- нологий (форм обучения)
1.	Тема 1. Алгоритм: понятие, свойства, способы представления	Л	Проблемное обучение
2.	Тема 2. Основные алгоритмические конструкции	П3	Тренинг
3.	Тема 4. Основные понятия языка VBA	ПЗ	Тренинг
4.	Тема 9. Разработка пользовательских форм	П3	Тренинг

6. Текущий контроль успеваемости и промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины

6.1. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений и навыков и (или) опыта деятельности

1) Вопросы для устного опроса

- 1. Как запустить редактор VBA в Excel? Укажите несколько способов.
- 2. Какие параметры необходимо установить при сохранении процедуры VBA?
- 3. Каково назначение окна Project?
- 4. Каково назначение окна Properties?
- 5. Каково назначение окна Immediate?
- 6. Как открыть окна Project, Properties, Immediate?
- 7. Как создать новый модуль в редакторе VBA?
- 8. Как удалить модуль в редакторе VBA?
- 9. Как создать процедуру VBA?
- 10. Как ввести комментарий в программу VBA?
- 11. Что понимается под режимом дополнения слов и как его включить?
- 12. Как запустить программу на выполнение?
- 13. Как открыть ранее созданную процедуру в редакторе VBA?
- 14. Каковы могут быть причины того, что процедура VBA не открывается, хотя файл Excel открылся?
- 15. Как настроить разрешение на запуск макросов?

2) Примеры заданий на практических занятиях

Практическое занятие № 1. Программирование линейного вычислительного процесса

Пример задания: Составить программу, которая переводит гектары в квадратные метры. Исходные данные вводятся с клавиатуры через диалоговое окно (использовать InputBox), результат выводится на экран в окне вывода (использовать MsgBox). Необходимо соблюсти следующие требования: файл с программой сохранить в папке вашей группы под именем, содержащим вашу фамилию; ввод и вывод данных должны сопровождаться понятными пояснениями; имена переменных и констант должны отражать их смысл.

Практическое занятие N 2. Программирование разветвляющихся вычислительных процессов с использованием оператора If

Пример задания: Вычислить значение выражения — с учетом области допустимых значений. Протестировать программу при различных исходных данных, как входящих в область допустимых значений, так и не входящих. Провести не менее 5 проверок. На листе Excel записать результаты тестирования (в одной строке записать вводимые данные, в следующей строке – выведенные результат).

Пример задания: Вычислить значение числового выражения
$$\gamma = \begin{cases} \frac{1}{2} t^2 - \sin t, & \text{если} & t < 10 ; \\ e^{t+1}, & \text{если} & 10 \le t \le 15 ; \\ \sin (t^2 + 1), & \text{если} & t > 15 ; \end{cases}$$

с использованием логического оператора If. Исходные данные задать самостоятельно. При решении задачи предварительно построить интервальный ряд для анализа области существования решения.

Практическое занятие N2 2. Арифметический цикл, оператор For ... Next

Пример задания: С использованием оператора цикла For ... Next протабу-

лировать функцию $\frac{\sqrt[3]{4-\sin^2(x/10)}}{\sqrt{x}}$ - x для $x \in [x_1; x_k]$ с шагом d_x . Значения x_1, x_k, d_x задать самостоятельно с помощью InputBox учетом того, чтобы было не менее 8 значений x. Значения x и F(x) вывести на лист Excel.

Практическое занятие № 3. Одномерные массивы

Пример задания: Найти минимальный и максимальный элементы массива $y=\{y_1, y_2, ..., y_{10}\}$ и вычислить их сумму. Ввод исходного массива и вывод результатов – любым способом.

Практическое занятие № 3. Разработка пользовательских форм

Пример задания: Разработать диалоговое окно (форму) для вычисления НМ и СС по исходным данным, примеры значений которых приведены в таблице:

ОИФ	Отработано дней (ОД)	Оклад за месяц (ОМ)	Премия за месяц (ПМ)
Петров ПП	25	180,25	67,00
Начислено за месяц (НМ)		Среднедневная ставка (СС)	

Форма должна содержать: надписи и текстовые поля задания; кнопки «Расчет» и «Выход»; переключатели для вывода результатов «Только на форме» и «На форме и на рабочем листе» (в качестве рабочего листа используйте Лист2), вывод результатов происходит при нажатии кнопки «Расчет».

3) Примерные темы рефератов

- 1. История развития программирования.
- 2. Общие этапы программного решения задачи.
- 3. История понятие алгоритма.
- 4. Способы представления алгоритма.
- 5. Представление основных алгоритмических конструкций в виде ГСА.
- 6. Построение ГСА в онлайн редакторе.
- 7. Обзор языков программирования.
- 8. Виды трансляторов.
- 9. Понятие и состав среды программирования.
- 10. Типы языков программирования.
- 11. Объектно-ориентированное программирование.
- 12. Назначение и особенности VBA.
- 13. Типы данных VBA.
- 14. Константы и переменные VBA.
- 15. Структура программы VBA.
- 16. Правила записи и ввода программ на VBA.
- 17. Операции ввода и вывода данных в VBA.
- 18. Встроенные функции ввода/вывода: InputBox, MsgBox.
- 19. Арифметические операции в VBA.
- 20. Встроенные функции, правила их вызова.
- 21. Разветвляющиеся алгоритмы, полное и неполное ветвление.
- 22. Операции сравнения в VBA.
- 23. Реализация полного и неполного ветвления в VBA.
- 24. Типы циклов в VBA.
- 25. Одномерные массивы в VBA.
- 26. Типовые алгоритмы обработки одномерного массива.
- 27. Двумерные массивы в VBA.
- 28. Типовые алгоритмы обработки двумерного массива.
- 29. Разработка пользовательских форм в VBA.
- 30. Программирование с использованием файлов в VBA.
- 31. Пользовательские функции в VBA.
- 32. Пользовательские типы данных в VBA.

4) Перечень вопросов, выносимых на зачет

- 1. Этапы программного решения задачи.
- 2. Алгоритм: понятие, свойства.
- 3. Виды алгоритмов.
- 4. Способы представления алгоритмов.
- 5. Графическая схема алгоритма (ГСА): основные блоки, принципы записи.
- 6. Запись разветвляющихся алгоритмов в виде ГСА.
- 7. Запись арифметического цикла (цикла с параметром) в виде ГСА.
- 8. Запись итерационного цикла (цикл с условием) в виде ГСА.
- 9. Основные понятия языка программирования VBA (Visual Basic for Applications): объект, оператор, процедура, модуль.
- 10. Правила записи и ввода программ на VBA: запуск редактора VBA в приложении Excel; работа с окнами редактора VBA; создание нового стандартного модуля, структура модуля, запуск модуля.
- 11. Процедура Sub: общий формат, область видимости, правила записи инструкций, комментарии.
- 12. Обращение к листам и ячейкам рабочей книги Excel в программе VBA. Работа с объектами WorkSheet, Range, Cells.
- 13.Типы данных VBA.
- 14.Оператор присваивания в VBA.
- 15.Использование и описание констант в VBA.
- 16.Использование и описание переменных в VBA.
- 17. Арифметические операции в VBA, правила записи арифметических выражений.
- 18.Встроенные функции VBA.
- 19. Операции сравнения в VBA.
- 20.Способы ввода данных в программах VBA. Формат функции InputBox.
- 21.Способы вывода данных в программах VBA. Формат функции MsgBox.
- 22. Структура и варианты логического оператора If ... Then ... Else ... End If
- 23. Структура оператора выбора Select Case ... End Select
- 24. Оператор цикла For ... Next
- 25.Операторы цикла Do ... Loop с предусловием и постусловием (While, Until).
- 26.Использование цикла для работы с массивом.
- 27.Использование вложенных операторов цикла для работы с двумерным массивом.
- 28. Алгоритмы нахождение минимального и максимального значений в массиве.
- 29.Описание пользовательских типов данных. Формат инструкции Туре.
- 30.Общие принципы работы с файлами. Открытие файла. Чтение данных из файла. Запись данных в файл.
- 31.Описание процедур и функций языке VBA. Отличие процедур от функций. Вызов подпрограмм из приложения VBA. Аргументы подпрограмм.
- 32.Создание пользовательских форм. Элементы управления формы. Свойства, методы объектов управления форм.
- 33. Процедуры обработки событий для элементов управления форм.

6.2. Описание показателей и критериев контроля успеваемости, описание шкал оценивания

Для оценки знаний, умений, навыков и формирования компетенции по дисциплине может применяться балльно-рейтинговая система контроля и оценки успеваемости студентов.

В основу балльно-рейтинговой системы (БРС) положены принципы, в соответствии с которыми формирование рейтинга студента осуществляется в ходе текущего, промежуточного контроля и промежуточной аттестации знаний.

Таблица 7

Шкала оценивания	Зачет
60-100	зачет
0-59	незачет

Критерии оценки по балльно-рейтинговой системе:

Таблица 8

	Балльная система оценки устного опроса		
Баллы	Описание		
0-2	Выставляется в том случае, если студент не может ответить верно ни на		
	один вопрос; не освоил материал.		
3-5	Выставляется в том случае, если студент понимает сущность поставлен-		
	ных вопросов, но допускает 2-3 недочета.		
6-8	Выставляется в том случае, если студент точно отвечает на поставленные		
	вопросы, но допускает 1-2 недочета, которые может исправить после ука-		
	заний на них преподавателя.		
9-10	Выставляется в том случае, если студент точно отвечает на поставленные		
	вопросы и не допускает недочетов, приводит примеры.		
Бал	Балльная система оценки заданий практических занятий		
Баллы	Описание		
0-2	Выставляется в том случае, если студент выполнил задания не полно-		
~ -	стью, либо работа выполнена не верно; не отвечает на поставленные во-		
	просы.		
3-5	Выставляется в том случае, если студент выполнил задания полностью, но имеет 2-3 недочета; не точно отвечаетна поставленные вопросы при		
	защите работы.		
6-8	Выставляется в том случае, если студент выполнил задания полностью,		
0-8	но имеет 1-2 недочета; отвечает на все поставленные вопросы при защи-		
	те работы.		
9-10	Выставляется в том случае, если студент выполнил задания полностью и		
	в соответствии с требованиями преподавателя; даются полные ответы на		
	поставленные вопросы при защите работы		
	Балльная система оценки зачета		
Баллы	Описание		
0-2	Выставляется в том случае, если студент не ответил ни на один вопрос,		
	не выполнил ни одного задания; не может ответить на дополнительные		
	вопросы.		

3-10	Выставляется в том случае, если студент понимает сущность вопросов, решил задачи, но допустил 2-3 ошибки; не полностью отвечает на дополнительные вопросы.
11-20	Выставляется в том случае, если студент точно отвечает на вопросы, решил задачи, но допустил 1-2 несущественные ошибки, не влияющие на итоговый результата; не полностью отвечает на дополнительные вопросы.
21-30	Выставляется в том случае, если студент точно отвечает вопросы, полностью решил задачи, не допустил недочетов; отвечает на дополнительные вопросы; приводит примеры.

Таблица 9

Итоговая сумма баллов

Виды контроля	Количество видов		Количество баллов
Устный опрос	контроля 1	за единицу 10	10
-	1	1.0	10
Защита заданий практиче- ской работы	6	10	60
Зачет	1	30	30
Всего	-	-	100

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

7.1 Основная литература

- 1. Городняя, Л. В. Парадигма программирования: учебное пособие для вузов / Л. В. Городняя. 2-е изд., стер. Санкт-Петербург: Лань, 2021. 232 с. ISBN 978-5-8114-6680-1. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/151660
- 2. Кувшинов Д. Р. Основы программирования: учебное пособие для вузов / Д. Р. Кувшинов. Москва: Издательство Юрайт, 2019. 104 с. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/441475
- 3. Никифоров, С. Н. Прикладное программирование : учебное пособие для вузов / С. Н. Никифоров. 2-е изд., стер. Санкт-Петербург : Лань, 2022. 124 с. ISBN 978-5-8114-9094-3. Текст : электронный // Лань : электроннобиблиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/184156

7.2 Дополнительная литература

- 1. Бабкина А. В. Математическое моделирование и проектирование: учебнометодическое пособие / А. В. Бабкина, О. С. Пучкова; Российский государственный аграрный университет МСХА имени К. А. Тимирязева (Москва). Электрон. текстовые дан. Москва, 2019. 71 с. Режим доступа: http://elib.timacad.ru/dl/local/umo388.pdf.
- 2. Белоярская Т. С. Информатика и программирование: методические указания / Т. С. Белоярская, К. И. Ханжиян; Российский государственный аграрный университет МСХА имени К. А. Тимирязева. Москва: Росинформагротех, 2017 46 с. Режим доступа: http://elib.timacad.ru/dl/local/umo86.pdf.
- 3. Белоярская Т. С. Высокоуровневые методы информатики и программирования: методические указания / Т. С. Белоярская, К. И. Ханжиян; Российский го-

- сударственный аграрный университет МСХА имени К. А. Тимирязева. Москва: РГАУ-МСХА им. К. А. Тимирязева, 2018 48 с.. Режим доступа: http://elib.timacad.ru/dl/local/umo104.pdf.
- 4. Гавриловская Н.В. Методические указания по дисциплине «Программирование и программное обеспечение»: учебно-методическое пособие / Н.В. Гавриловская, Д. Д. Кобозев, М. В. Петухова; Российский государственный аграрный университет МСХА имени К. А. Тимирязева (Москва). Электрон. текстовые дан. Москва, 2022. 113 с. Режим доступа: http://elib.timacad.ru/dl/full/s30112022UMP_Gavrilovskaya.pdf/view
- 5. Симонович О. С. Прикладное программирование: методические указания / О. С. Симонович; Российский государственный аграрный университет МСХА имени К. А. Тимирязева Москва: РГАУ-МСХА им. К. А. Тимирязева, 2019 42 с. Режим доступа: http://elib.timacad.ru/dl/local/umo404.pdf.

7.3 Нормативные правовые акты

- 1. Федеральный закон N 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации».
- 2. Стратегия развития отрасли информационных технологий в Российской Федерации на 2014 2020 годы и на перспективу до 2025 года.
- 3. Доктрина информационной безопасности Российской Федерации.

7.4 Методические указания, рекомендации и другие материалы к занятиям

При проведении занятий по дисциплине необходимо ориентироваться на современные образовательные технологии, например, путем использования программы NetOp School, позволяющей осуществлять тиражирование заданий в электронном виде и осуществлять контроль за их исполнением.

Большое значение имеют вопросы, связанные с закреплением и расширением навыков использования современных информационных технологий при обработке информации, в том числе интернет-технологии.

8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

- 1. http://www.computer-museum.ru компьютерный музей
- 2. http://www.gks.ru сайт Федеральной службы государственной статистики
- 3. http://www.bytemag.ru/ журнал для ИТ-профессионалов
- 4. http://www.gpntb.ru государственная публичная научно-техническая библиотека
- 5. http://www.rsl.ru Российская государственная библиотека
- 6. http://www.tehlit.ru библиотека нормативно-технической литературы

9. Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

Таблица 10

Перечень программного обеспечения

№ п/п	Наименование раздела учебной дисциплины	Наименование программы	Тип программы	Автор	Год разработки
	Раздел 1. Основы	NetOp School, MS	контролирующая,	Разработчик	2007 и вы-
1	алгоритмизации	Power Point	обучающая	фирма	ше
				Microsoft	
	Раздел 3. Основы	NetOp School, MS	контролирующая,	Разработчик	2007 и вы-
2	программирования	Power Point,	обучающая	фирма	ше
	на VBA	MS Excel		Microsoft	

10. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Лекции проводятся в специализированной аудитории, оборудованной мультимедийным проектором для демонстрации компьютерных презентаций. Для проведения практических занятий по дисциплине «Основы программирования» необходим компьютерный класс с предустановленным на ПЭВМ программным обеспечением, указанным в п. 9.

Таблица 11 Сведения об обеспеченности специализированными аудиториями, кабинетами, лабораториями

Kaomerawn, Jaooparophiwn		
Наименование специальных помеще-		
ний и помещений для самостоятель-	Оснащенность специальных помещений и по-	
ной работы (№ учебного корпуса, №	мещений для самостоятельной работы	
аудитории)	, , , ,	
1	2	
Компьютерные классы в учебномкорпу-	Персональный компьютер 32 шт. (Инв.№	
се №29: № аудитории ИЦ-2, ИЦ-3, ИЦ-	210134000001134; 210134000001192;	
4, ИЦ-5, ИЦ-6, 347	210134000001193; 210134000001194;	
	210134000001195; 210134000001196;	
	210134000001197; 410134000000590;	
	210134000001181; 210134000001182;	
	210134000001183; 210134000001184;	
	210134000001185; 210134000001186:	
	210134000001187; 210134000001188;	
	210134000001189; 210134000001190;	
	210134000001191; 210134000001168;	
	210134000001169; 210134000001170;	
	210134000001171; 210134000001172;	
	210134000001171; 210134000001172; 210134000001174;	
	210134000001175; 210134000001174; 210134000001176;	
	·	
	210134000001177; 210134000001178;	
	210134000001179; 210134000001180)	
	CNetSwitchCNSN-1600 2 шт. (Инв. №	
	410134000000196; 410134000000196)	
	Магнитная доска 1 шт. (Инв. №	
	210136000000112);	

Магнитная доска 1 шт. (Инв. №
210136000000113);
Персональный компьютер 12 шт. (Инв. №
210134000001109; 210134000001110;
210134000001111; 210134000001112;
210134000001113; 210134000001114;
210134000001115; 210134000001116;
210134000001117; 210134000001118;
210134000001119; 210134000001120)
and the second of the second o

11. Методические рекомендации обучающимся по освоению дисциплины

Освоение теоретических основ курса «Основы программирования» пре дусматривает прослушивание и проработку материалов лекций, работу с реко мендованными литературными источниками и интернет-ресурсами. Лекции чи таются в аудиториях, оснащенных мультимедийной техникой, на основе подго товленных лектором презентаций с применением активных и интерактивных образовательных технологий.

Практические навыки по курсу «Основы программирования» приобретаются путем выполнения заданий практических занятий. Практические занятия проводятся в компьютерных классах, оснащенных соответствующими техническими и программными средствами.

Для самостоятельной работы студентов в компьютерных классах предусмотрены часы, которые устанавливаются сотрудниками кафедры.

Виды и формы отработки пропущенных занятий

Студент, отсутствующий на лекционном занятии, обязан написать и защитить реферат по пропущенной теме. При пропуске практического занятия студент обязан получить у преподавателя индивидуальный вариант, выполнить и защитить его.

Прием и защита индивидуальных заданий и рефератов проводятся в часы в дни и часы, устанавливаемые преподавателем.

12. Методические рекомендации преподавателям по организации обучения по дисциплине

Реализация компетентного подхода должна предусматривать широкое использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития профессиональных навыков обучающихся.

Программу разработал:

Петухова М. В., к.п.н, доцент

(подпись)

РЕЦЕНЗИЯ

на рабочую программу дисциплины «Основы программирования» ОПОП ВО по направлению 19.03.01 «Биотехнология» направленности «Биотехнология и молекулярная биология», заочная форма обучения (квалификация выпускника – бакалавр)

Колесниковой Ириной Алексеевной, к.т.н. главным инженером ООО Технопроект (далее по тексту рецензент), проведена рецензия рабочей программы дисциплины «Основы программирования» ОПОП ВО по направлению 19.03.01 «Биотехнология» направленности протехнология и молекулярная биология», заочная форма обучения (бакалавриат), разрабо-«вистанной в ФГБОУ ВО «Российский государственный аграрный университет – МСХА имени К.А. Тимирязева» на кафедре систем автоматизированного проектирования и инженерных расчетов (разработчик – доцент Петухова М.В.).

Рассмотрев представленные на рецензию материалы, рецензент пришел к следующим

1. Предъявленная рабочая программа дисциплины «Основы программирования» (давыводам: лее по тексту Программа) <u>соответствует</u> требованиям ФГОС ВО по направлению 19.03.01 «Биотехнология». Программа <u>содержит</u> все основные разделы, <u>соответствует</u> требованиям к нормативно-методическим документам.

2. Представленная в Программе актуальность учебной дисциплины в рамках реализации ОПОП ВО не подлежит сомнению - дисциплина относится к обязательной части

учебного цикла - Б1.

3. Представленные в Программе *цели* дисциплины <u>соответствуют</u> требованиям

ФГОС ВО направления 19.03.01 «Биотехнология».

4. В соответствии с Программой за дисциплиной «Основы программирования» закреплено две компетенции. Дисциплина «Основы программирования» и представленная Программа <u>способна реализовать</u> их в объявленных требованиях. Результаты обучения, представленные в Программе в категориях знать, уметь, владеть <u>соответствуют</u> специфике и содержанию дисциплины и <u>демонстрируют возможность</u> получения заявленных результатов.

5. Общая трудоёмкость дисциплины «Основы программирования» составляет 3 за-

6. Информация о взаимосвязи изучаемых дисциплин и вопросам исключения дубличётных единицы (108 часов). рования в содержании дисциплин *соответствует* действительности. Дисциплина «Основы программирования» взаимосвязана с другими дисциплинами ОПОП ВО и Учебного плана по направлению 19.03.01 «Биотехнология» и возможность дублирования в содержании отсутст-

7. Представленная Программа предполагает использование современных образовательных технологий, используемые при реализации различных видов учебной работы. Фор-

мы образовательных технологий *соответствуют* специфике дисциплины.

8. Программа дисциплины «Основы программирования» предполагает проведение

занятий в интерактивной форме. 9. Виды, содержание и трудоёмкость самостоятельной работы студентов, представленные в Программе, <u>соответствуют</u> требованиям к подготовке выпускников, содержащимся во ФГОС ВО направления 19.03.01 «Биотехнология».

10. Представленные и описанные в Программе формы текущей оценки знаний (устто. представлений практических занятий), <u>соответствуют</u> специфике дисциплины ный опрос, защита заданий практических занятий),

и требованиям к выпускникам.

осуществляется в форме зачета, что <u>соответствует</u> статусу дисциплины, как дисциплины осуществляется в форма – Б1 ФГОС ВО направления 19.03.01 «Биотехнология».

11. Формы оценки знаний, представленные в Программе, соответствуют специфик дисциплины и требованиям к выпускникам.

12. Учебно-методическое обеспечение дисциплины представлено: основной литера турой – 3 источника, дополнительной литературой – 5 наименований, Интернет-ресурсы – источников и соответствует требованиям ФГОС ВО направления 19.03.01 «Биотехнология».

13. Материально-техническое обеспечение дисциплины соответствует специфика дисциплины «Основы программирования» и обеспечивает использование современных обра-

зовательных, в том числе интерактивных методов обучения.

14. Методические рекомендации студентам и методические рекомендации преподава телям по организации обучения по дисциплине дают представление о специфике обучения по дисциплине «Основы программирования».

ОБЩИЕ ВЫВОДЫ

На основании проведенной рецензии можно сделать заключение, что характер, струк тура и содержание рабочей программы дисциплины «Основы программирования» ОПОП ВО по направлению 19.03.01 «Биотехнология» направленности «Биотехнология и молекулярная биология», заочная форма обучения (квалификация выпускника - бакалавр), разработанная Петуховой М.В., к.п.н., доцентом кафедры систем автоматизированного проектирования инженерных расчетов, соответствует требованиям ФГОС ВО, современным требованиям экономики, рынка труда и позволит при её реализации успешно обеспечить формирование заявленных компетенций.

Рецензент: Колесникова Ирина Алексеевна, к.т.н. гл. инженер ООО Технопроект